



Également Disponible:



But du jeu:

- Remplir autant de cartes que possible en écrivant les lettres tirées sur leurs ombres.
- Apprendre à reconnaître les lettres majuscules, t'exercer à écrire de nouveaux mots de 3 à 6 lettres.

Préparation:

- Il faut décider à l'avance à quel moment le jeu se terminera. Par exemple, le premier joueur qui aura complété 5 cartes. Dans ce cas, le jeu dure environ 15 minutes.
- Bats les grandes cartes à compléter et donne le même nombre de cartes aux deux joueurs: le premier à avoir trouvé la carte de jeu avec le mot singe, commence!
- Rassemble à nouveau les cartes, bats-les et pose-les en pile, face contre la table. Fais de même avec les petites cartes de lettres. Pose le feutre indélébile au centre.

Comment jouer:

- Chaque joueur prend une carte de jeu et le pose, face vers le haut, devant lui.
- Le joueur désigné comme celui

qui commence prend la première carte de lettre, puis la pose au centre, face vers le haut. Il peut copier toutes les lettres qui lui sont utiles pour son mot sur sa carte de jeu.

- S'il y a un * à la place d'une lettre, il peut écrire la lettre de son choix sur sa carte de jeu!
- Si le joueur qui a retourné la carte de lettre a copié toutes les lettres qu'il pouvait utiliser, le joueur suivant peut utiliser les lettres restantes pour sa carte à lui. Chaque lettre ne peut donc être utilisée qu'une seule fois.
- C'est alors au joueur suivant de retourner une carte de lettre et de copier des lettres en premier.
- Dès que toutes les lettres sur la carte de jeu sont complétées, tu peux en prendre une nouvelle. Même au milieu du tour d'un autre joueur.
- Lorsque toutes les cartes de lettres ont été utilisées, tu retournes la pile et tu recommences.

Le gagnant:

Le joueur qui aura complété le nombre de cartes de jeu convenu en premier sera le gagnant.

Conseil 1:

Les joueurs plus jeunes peuvent convenir que chacun pourra utiliser les quatre lettres de la carte de lettre. De cette façon, ils auront plus de chance de compléter leur carte de jeu.

Conseil 2:

N'oublie pas, après le jeu, d'effacer les lettres avec un chiffon sec.

