



Auch Erhältlich:



Ziel des Spiels:

- Fülle so viele Karten wie möglich aus. Schreibe dazu die Buchstaben auf ihre Schatten.
- Lerne Großbuchstaben zu erkennen, übe sie zu schreiben und lerne neue Wörter mit 3 bis 6 Buchstaben.

Vorbereitung:

- Einigt euch, bevor ihr anfangt, wie lange ihr spielen wollt. Wenn ihr beispielsweise 5 Karten ausfüllen wollt, dann dauert das Spiel etwa 15 Minuten.
- Mische die Schreibkarten und gib beiden Spielern gleich viel Karten: Wer die Karte mit dem Affe darauf als erster findet, darf anfangen!
- Sammle die Schreibkarten wieder ein, mische sie und lege sie verdeckt auf einen Stapel. Mache dasselbe mit den kleinen Buchstabenkarten. Der löschrare Filzstift kann in die Mitte des Tisches gelegt werden.

Spielen:

- Jede Spieler nimmt eine Schreibkarte und legt sie mit dem Bild nach oben vor sich.
- Der erste Spieler nimmt die oberste

Buchstabenkarte und legt sie auf den Tisch. Er kann alle Buchstaben verwenden, die für das Wort benötigt werden und schreibt sie auf die Schreibkarte.

- Trägt die Karte keinen Buchstaben, sondern einen *, dann kann der Spieler einen Buchstaben seiner Wahl auf die Schreibkarte schreiben!
- Hat der erste Spieler alle Buchstaben aufgeschrieben, die er verwenden kann, darf der nächste Spieler die übrigen Buchstaben für sein Wort nutzen. Das heißt, dass jeder Buchstabe nur einmal verwendet werden kann.
- Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe. Er dreht eine Buchstabenkarte um und ist der erste, der Buchstaben aufschreiben darf.
- Sobald jemand jeden Buchstaben auf der eigenen Schreibkarte ausgefüllt hat, darf sich eine neue genommen werden. Sogar dann, wenn er oder ein anderer Spieler an der Reihe ist.
- Wenn jede Buchstabenkarte verwendet worden ist, drehst du den Stapel um und ihr beginnt von vorn.

Wer gewinnt:

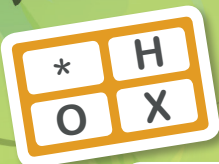
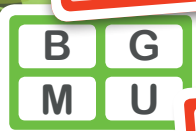
Wer als erstes die vereinbarte Anzahl Schreibkarten ausgefüllt hat, hat gewonnen!

1. Tipp:

Jüngere Spieler können beschließen, dass jede Spieler jeden Buchstaben auf den Buchstabenkarten verwenden darf. Auf diese Weise steigt die Chance, einen Buchstaben eintragen zu können.

2. Tipp:

Vergiss nicht, die Karten nach dem Spielen mit einem trockenen Tuch abzuwischen.



Um die Lesbarkeit zu verbessern, können diese Regeln geschlechtsspezifische Formulierungen enthalten. Wir bitten Sie jedoch, diese als geschlechtsneutral zu interpretieren.

Je joue avec les lettres

FR

But du jeu :

- Remplir autant de cartes que possible en écrivant les lettres tirées sur leurs ombres.
- Apprendre à reconnaître les lettres majuscules, s'exercer à écrire de nouveaux mots de 3 à 6 lettres.

Préparation :

- Il faut décider à l'avance à quel moment le jeu se terminera. Par exemple, le premier joueur qui aura complété 5 cartes. Dans ce cas, le jeu dure environ 15 minutes.
- Bats les grandes cartes à compléter et donne le même nombre de cartes aux deux joueurs: le premier à avoir trouvé la carte de jeu avec le mot TAXI, commence !
- Rassemble à nouveau les cartes, bats-les et pose-les en pile, face contre la table. Fais de même avec les petites cartes de lettres. Pose le feutre indélébile au centre.

Comment jouer :

- Chaque joueur prend une carte de jeu et le pose, face vers le haut, devant lui.
- Le joueur désigné comme celui qui commence prend la première carte de lettre, puis la pose au centre, face vers le haut. Il peut copier toutes les lettres qui lui sont utiles pour son mot sur sa carte de jeu.
- S'il y a un * à la place d'une lettre, il peut écrire la lettre de son choix sur sa carte de jeu !
- Si le joueur qui a retourné la carte de lettre a copié toutes les lettres qu'il pouvait utiliser, le joueur suivant peut utiliser les lettres restantes pour sa carte à lui. Chaque lettre ne peut donc être utilisée qu'une seule fois.
- C'est alors au joueur suivant de retourner une carte de lettre et de copier des lettres en premier.
- Dès que toutes les lettres sur la carte de jeu sont complétées, tu peux en prendre une nouvelle. Même au milieu du tour d'un autre joueur.
- Lorsque toutes les cartes de lettres ont été utilisées, tu retournes la pile et tu recommences.

Le gagnant :

Le joueur qui aura complété le nombre de cartes de jeu convenu en premier sera le gagnant.

Conseil 1 : Les joueurs plus jeunes peuvent convenir que chacun pourra utiliser les quatre lettres de la carte de lettre. De cette façon, ils auront plus de chance de compléter leur carte de jeu.

Conseil 2 : N'oublie pas, après le jeu, d'effacer les lettres avec un chiffon sec.



Scrivi le lettere

IT

Scopo del gioco:

- Completa il maggior numero di carte possibile scrivendo le lettere al loro posto.
- Impara a riconoscere le lettere, esercitati a scriverle e impara parole nuove di 3 fino a 6 lettere.

Preparazione del gioco:

- Prima di iniziare, decidete per quanto tempo volete giocare. Se volete completare 5 carte, ad esempio, saranno necessari circa 15 minuti.
- Mescola le carte da scrivere e dai ad ogni giocatore un mazzo uguale: chi riceve la carta con il TAXI è il primo a giocare!
- Raccogli di nuovo le carte da scrivere. Mescola le carte e crea un mazzo con le figure rivolte verso il basso. Fa' lo stesso con le carte piccole con le lettere. Puoi mettere il pennarello cancellabile sul tavolo tra i giocatori.

Svolgimento del gioco:

- Ogni giocatore prende una carta da completare e la mette di fronte a sé con l'immagine rivolta verso l'alto.
- Il primo giocatore prende la prima carta con le lettere e la mette sul tavolo. Può usare tutte le lettere necessarie per completare la sua parola e scrivere sull'apposita carta.
- Se al posto di una lettera compare una *, può scrivere una lettera a sua scelta sulla carta da scrivere!
- Quando il primo giocatore ha scritto tutte le lettere che può usare, il giocatore successivo può usare le lettere rimaste per la propria parola. Ciò significa che ogni lettera può essere usata solo una volta.
- Ora è il turno del giocatore successivo di girare una carta con le lettere ed essere il primo a usare le lettere che gli servono.
- Non appena qualcuno ha finito tutte le lettere della sua carta da scrivere, può prendere una nuova. Non importa se sia il turno suo o di un altro giocatore.
- Quando sono state usate tutte le carte con le lettere, ruota il mazzo e ricomincia.

Chi vince:

Chi ha completato per primo il numero di carte da scrivere stabilito all'inizio è il vincitore!

Consiglio 1: I più piccoli possono decidere di far usare a tutti i giocatori tutte le lettere sulle carte con le lettere. Sarà così più semplice riuscire a completare una carta.

Consiglio 2: Non dimenticare di pulire le carte con un panno asciutto alla fine del gioco.



Reglas del juego

ES

Propósito del juego:

- Rellena tantas cartas como sea posible escribiendo las letras en su sombreado.
- Aprende a reconocer las letras mayúsculas y minúsculas, practica escribiéndolas y aprende nuevas palabras usando de 3 a 6 letras.

Preparación:

- Antes de empezar, debate cuanto tiempo quieres jugar. Si quieres completar 5 cartas, por ejemplo, entonces tendrás que jugar aproximadamente durante 15 minutos
- Baraja las cartas de escritura y repártelas por igual a todos los jugadores: ¡Quien encuentre primero la carta con el TAXI puede empezar!
- Recoge las cartas de escritura una vez más, y decide si quieres jugar con letras mayúsculas, minúsculas, o mezclar ambas. Baraja las cartas y haz un montón con las imágenes boca abajo. Haz lo mismo con las cartas de las letras pequeñas. Puedes poner el rotulador sobre la mesa entre los jugadores.

Jugando el juego:

- Cada jugador coge una carta de escritura y la pone enfrente de él con la imagen boca arriba.
- El primer jugador coge la primera carta y la pone sobre la mesa. Él puede usar todas las letras que necesite para su palabra y anotarlas en la tarjeta de escritura.
- Si hay un * en vez de una letra, ¡él puede escribir una letra de su elección en la carta de escritura!
- Cuando el primer jugador haya anotado todas las letras que pueda utilizar, el siguiente jugador puede utilizar las letras restantes para su palabra. Esto significa que cada letra puede ser usada sólo una vez.
- Ahora es el turno del siguiente jugador para girar una carta y ser el primero en anotar las letras.
- Tan pronto como alguien haya rellenado cada letra en su carta de escritura, ellos pueden coger una nueva. Aun siendo su turno, o el turno del otro jugador.
- Cuando cada carta ha sido usada, baraja el montón y empieza otra vez.

El ganador:

¡Quién haya rellenado primero el número acordado de las cartas de escritura, es el ganador!

Consejo 1: Los jugadores mas jóvenes pueden decidir que todos los jugadores puedan usar todas las letras de las cartas. De esta manera hay más oportunidades para ser capaz de formar palabras.

Consejo 2: No olvides limpiar las cartas con un trapo seco después de jugar.

