



Dostępne także:



Cel gry:

- Połącz szczęście ze sprytem i pozbądź się swoich kart jak najszybciej to zapewni Ci zwycięstwo w grze.
- Rozpoznawaj i nazywaj liczby jednocyfrowe, dwucyfrowe i trzycyfrowe oraz graj nimi.

Przygotowanie:

- Ustal z innymi graczami, jak chcecie grać:
- Liczby jednocyfrowe:** użyj 30 kart i graj wykładając jedną z kart na środek.
- Liczby dwucyfrowe:** użyj 60 kart i graj wykładając dwie karty na środku.
- Liczby trzycyfrowe:** użyj wszystkich 100 kart i graj wykładając trzy karty na środku.
- Przetasuj karty i wyjmij jedną, dwie, lub trzy karty (w zależności od ustaleń) ze środka, oraz połóż odkryte na środku stołu.
- Rozdaj pozostałe karty reszcie graczy. Graczom nie wolno patrzeć na swoje karty i wszyscy gracze powinni mieć taką samą liczbę kart. Jeśli któryś z graczy ma więcej kart musi je odłożyć.

Rozgrywka:

- Najmłodszy gracz rozpoczyna grę. Rzuca kostką i wykonuje działanie powiązane z symbolem na kostce:
- + Wyższa wartość:** Gracz zdejmuje ze swojego stosu pierwszą kartę i próbuje powiększyć nią liczbę znajdującą się na środku.

Pozostali gracze postępują tak samo, jeden po drugim, w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

- Niższa wartość: Gracz zdejmuje ze swojego stosu pierwszą kartę i próbuje zmniejszyć nią liczbę na znajdującej się środku. Pozostali gracze postępują tak samo, jeden po drugim, w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

⚡ Pominiecie kolejki: Radzisz sobie tak dobrze, że należy Ci się odpoczynek: daj szansę innym, aż znów nadejdzie Twoja kolej. Nie możesz wykonać ruchu, kolejka przechodzi na następnego gracza.

⚡ Ponowny rzut: Spraw, by gra była jeszcze trudniejsza dla Twoich przeciwników. Daj pierwszą kartę ze stosu kolejnemu graczowi i rzuć kości ponownie.

- Możesz zwiększać, lub zmniejszać liczbę na znajdującej się środku umieszczając kartę na liczbach jednocyfrowych, dwucyfrowych lub trzycyfrowych. Jeśli liczba na środku to na przykład 126, a Twoja karta to 2, możesz zwiększyć tę liczbę zmieniając ją na 226 lub obniżyć na 122. Najpierw odczytaj głośno starą liczbę, a potem podaj nową.
- Jeśli nie możesz zwiększyć, ani zmniejszyć liczby, umieść kartę na dole stosu i poczekaj na następną kolejkę.

Kto wygrywa grę:

Pozbądź się jak najszybciej wszystkich swoich kart, a zostaniesz zwycięzcą!

W celu poprawienia czytelności, zasady gry mogą zawierać sformułowania specyficzne dla jednej płci, prosimy jednak, by interpretować je, jako neutralne.

Wariant gry nr.2:

Cel gry:

- Uzyskaj najwyższą lub najniższą liczbę i zdobądź wszystkie karty!
- Naucz się, jak nazywać i używać liczb jednocyfrowych, dwucyfrowych i trzycyfrowych. Graj na różnych poziomach od najwyższego do najniższego.

Przygotowanie:

- W tej grze możesz także wybrać, czy chcesz grać używając liczb jednocyfrowych, dwucyfrowych lub trzycyfrowych. Weź ze stosu 30 (w przypadku liczb jednocyfrowych), 60 (w przypadku liczb dwucyfrowych) lub 100 (w przypadku liczb trzycyfrowych) kart i przetasuj je. Połóż karty na jednym stosie awerssem do dołu.
- Każdy gracz bierze ze stosu trzy karty i trzyma je w dłoni tak, by inni gracze nie mogli ich zobaczyć.

Rozgrywka:

- Najmłodszy gracz rozpoczyna grę. Rzuca kostką i wykonuje działanie powiązane z symbolem na kostce:
- + Najwyższa wartość:** Odkładasz karty na stół tworząc liczbę przy użyciu 1 karty, lub 2, czy 3 kart i mówisz ją na głos. Teraz inny gracz tworzy swoją liczbę używając takiej samej liczby kart. Rundę wygrywa gracz z najwyższą liczbą.
- Najniższa wartość:** Odkładasz karty na stół tworząc liczbę przy użyciu 1 karty, lub 2, czy 3 kart

i mówisz ją na głos, odkładając karty na stół. Teraz inny gracz tworzy swoją liczbę używając takiej samej liczby kart. Rundę wygrywa gracz z najniższą liczbą.

⚡ Pominiecie kolejki: Radzisz sobie tak dobrze, że należy Ci się odpoczynek: daj szansę innym, aż znów nadejdzie Twoja kolej. Nie możesz grać swoimi kartami, a kolejka przechodzi na kolejnego gracza.

? Wybierz: Ty decydujesz! Czy to najwyższa, czy najniższa wartość wygrywa tę rundę? Określ swój wybór i zapisz swoją liczbę. Inni postępują tak samo ze swoimi liczbami.

- Zwycięzca rundy może zabrać wszystkie karty ze stołu i położyć je na stosie głównym.
- Teraz ruch następnego gracza.
- Jeśli przeciwnicy zapiszą tę samą liczbę, odpadają i wkładają karty na spód stosu.
- Po każdej rundzie każdy z graczy, jeśli jest to konieczne, ciągnie karty ze stosu, by ponownie mieć w dłoni trzy karty.
- Gra kończy się po wyczerpaniu wszystkich kart ze stosu.

Kto wygrywa grę:

Zwycięzcą jest gracz, który w chwili zakończenia gry ma najwięcej kart na swoim stosie głównym! Jeśli dwa najwyższe stosy mają taką samą liczbę kart, gracze mogą zdjąć ze stosów po trzy karty. Dodając te liczby do siebie, prawdziwym zwycięzcą jest posiadacz najwyższej sumy.