



Également Disponible:



But du jeu:

- Former les plus gros ou petits nombres possibles et gagner toutes les cartes!
- Apprendre à reconnaître et à nommer les unités, les dizaines et les centaines, et jouer avec les principes « plus grand » et « plus petit ».

Préparation :

- Choisis le rang avec lequel tu joues, les unités, les dizaines ou les centaines. Prends 30 (pour les unités), 60 (pour les dizaines) ou 100 (pour les centaines) cartes de la pile puis bats-les bien. Pose les cartes, retournées, sur une pile au centre.
- Chaque joueur prend trois cartes sur la pile et les tient dans sa main de manière à ce que les autres joueurs ne les voient pas.

Comment jouer :

- Le plus jeune joueur commence. Il jette les dés et fait ce que le symbole sur le dé indique:

+ Plus haut: Tu formes un nombre avec 1, 2 ou 3 cartes et tu lis le nombre à voix haute en posant les cartes sur la table. Les autres joueurs forment ensuite un nombre avec le même nombre de cartes. Le joueur qui pose le nombre le plus haut est le gagnant.

- Plus bas: Tu formes un nombre avec 1, 2 ou 3 cartes et tu lis le nombre à voix haute en posant les cartes sur la table. Les autres joueurs forment ensuite un nombre avec le même nombre de cartes. Le joueur qui pose le nombre le plus bas est le gagnant.

🎲 Passer son tour:

Qu'est-ce que tu joues bien ! Pour donner une chance aux autres joueurs, tu ne peux pas retirer de cartes de ta pile jusqu'à ton prochain tour. (Si vous jouez à deux, l'adversaire gagne le tour suivant. Il pose son propre nombre et gagne ces cartes. Sauf, bien sûr, si lui aussi doit passer son tour!) Vient le tour du joueur suivant.

♂ Choisir :

C'est toi qui décide ! Pendant ce tour, est-ce le nombre le plus haut ou le plus bas qui gagne? Dis-le à voix haute avant de poser ta ou tes cartes.

- Le gagnant de ce tour peut prendre toutes les cartes qui ont été posées sur la table et les poser en pile à côté de lui.
- Vient le tour du joueur suivant.
- Si les autres joueurs posent le même nombre, ils sont disqualifiés pour ce tour et leurs cartes sont ajoutées en bas de la pile au centre.
- Après chaque tour, les joueurs prennent, si nécessaire, des cartes sur la pile pour en avoir à nouveau trois dans leur main.
- Le jeu est terminé lorsque toutes les cartes de la pile ont été jouées.

Le gagnant:

Le joueur qui a le plus de cartes sur sa pile à la fin est le gagnant ! Si les deux plus grosses piles ont le même nombre de cartes, ces joueurs laissent un des joueurs tirer trois cartes dans leur pile. Celui qui a le plus grand nombre en additionnant ses trois cartes est le véritable gagnant.

Variante:

But du jeu :

- Sois plus astucieux que l'autre joueur et débarrasse-toi de toutes tes cartes aussi rapidement que possible !
- Identifie, nomme et joue avec les unités, les dizaines et les centaines.

Préparation :

- Mets-toi d'accord avec les autres joueurs sur la manière dont vous voulez jouer le jeu :

Unités : tu utilises 30 cartes et tu joues à chaque fois avec une carte au centre.

Dizaines : tu utilises 60 cartes et tu joues à chaque fois avec deux cartes au centre.

Centaines : tu utilises toutes les cartes (100) et tu joues à chaque fois avec trois cartes au centre.

- Bats les cartes puis pose une, deux ou trois cartes (selon le degré de difficulté choisi) au centre, face vers le haut.
- Distribue les autres cartes entre tous les joueurs. Ils ne doivent pas regarder les cartes, et chaque joueur doit avoir le même nombre de cartes. S'il reste des cartes après la distribution, pose les cartes restantes de côté.

Comment jouer :

- Le plus jeune joueur commence. Il jette les dés et fait ce que le symbole sur le dé indique:

+ Plus haut :

Le joueur prend la carte du dessus de sa pile et

essaie de faire un nombre plus haut que celui posé au centre. Les autres joueurs font pareil, chacun à son tour, dans le sens horaire.

- Plus bas : Le joueur prend la carte du dessus de sa pile et essaie de faire un nombre plus bas que celui posé au centre. Les autres joueurs font pareil, chacun à son tour, dans le sens horaire.

🎲 **Passer son tour :** Qu'est-ce que tu joues bien ! Pour donner une chance aux autres joueurs, tu ne peux pas retirer de cartes de ta pile jusqu'à ton prochain tour. Vient le tour du joueur suivant.

♂ **Jeter à nouveau le dé :** Rends les choses encore plus difficiles pour les autres joueurs et donne la carte du dessus de ta pile au joueur suivant. Ensuite tu peux jeter à nouveau le dé.

- Pour faire « plus haut » ou « plus bas », tu dois poser ta carte sur le nombre au centre : à l'emplacement des unités, dizaines ou centaines. Si le nombre au centre est 126 par exemple, et ta carte est un 2, tu peux monter le nombre en en faisant 226 ou la baisser en en faisant 122. Lisez d'abord l'ancien, puis le nouveau nombre à haute voix.
- Si tu ne peux ni monter ni baisser le nombre, tu mets la carte en bas de ta pile.

Le gagnant :

Le premier joueur qui s'est débarrassé de toutes ses cartes gagne le jeu.