



**Auch Erhältlich:**



### Ziel des Spiels:

- Gegenstände und Tiere mit Zahlen zeichnen
- Zahlen erkennen, zeichnen, drehen, spiegeln und strecken lernen; schreiben, zeichnen und Abstände einhalten üben

### Material:

Auf jeder Bildkarte findest du ein buntes Bild. Die verwendeten Farben sind in den Kreisen unten auf der Karte abgebildet. Die Sterne zeigen den Schwierigkeitsgrad von einfach (★) bis etwas schwieriger (★★★). Auf der Rückseite jeder Bildkarte findest du die vier Schritte, die nötig sind, um das Bild zu kopieren. Die Zahl oder Zahlen, die du brauchst, findest du unter jedem Schritt. Es kann sein, dass du eine Zahl strecken, spiegeln oder drehen musst. Eine Null könnte ein Ei oder ein Ball werden. In den Schritten 1 bis 3 verwendest du Zahlen. In Schritt 4 musst du freihändig zeichnen, um das Bild zu vollenden. Bei jedem Schritt sind neue Linien blau, alte Linien schwarz. So ist klar, welche Linien zu welchem Schritt gehören.

### Zeichnen:

Beginne, eine Karte mit einem Stern nachzuzeichnen. Später kannst du dich an schwierigere Karten wagen. Sieh dir das Bild genau an und finde dasselbe Bild auf dem Zeichenblock. Beginne mit dem Blatt, auf dem bereits einige schwarze Linien zu sehen sind. Sieh dir die Rückseite der Karte an, lies die Zahl, die du im ersten Schritt brauchst und ziehe die Linien auf dem Zeichenblock mit deinem Finger nach. Jetzt bist du an der Reihe: Lies die Zahl unter Schritt 2, nimm deinen Stift und schreibe die Zahl auf dieselbe Weise. Die Hilfslinien machen es dir leichter. Wiederhole das bei Schritt 3 und dann beendest du deine Zeichnung wie in Schritt 4. Wenn das gut funktioniert hat, kannst du dasselbe noch einmal auf der nächsten Seite wiederholen, wo es nur Hilfslinien gibt. Diesmal wird es sogar noch besser gehen!

**Tipp:** Du kannst deine Zeichnungen mit den Farben des Beispiels ausmalen oder eigene Farben wählen. Mit ein wenig Übung, kannst du vielleicht eigene Zeichnungen mit Zahlen anfertigen!



Um die Lesbarkeit zu verbessern, können diese Regeln geschlechtsspezifische Formulierungen enthalten. Wir bitten Sie jedoch, diese als geschlechtsneutral zu interpretieren.

# Je dessine avec les chiffres

FR

## But du jeu :

- Dessiner des objets et des animaux à l'aide de chiffres.
- Apprendre à reconnaître les chiffres, les dessiner, les pivoter, les réfléchir et les étirer pour s'exercer à l'écriture, au dessin et à la représentation dans l'espace.

## Matériel :

- Chaque face avant d'une carte de dessin comporte une image colorée. Les couleurs utilisées sont indiquées dans des cercles en bas de l'image, et le nombre d'étoiles en haut de l'image indique le degré de difficulté, de facile (\*) à difficile (\*\*\*)
- Les quatre étapes nécessaires pour copier l'image sont indiquées au dos de chaque carte de dessin. Les chiffres dont tu auras besoin sont marqués en bas de chaque étape. Parfois, il faudrait étirer un chiffre, le réfléchir, le pivoter... Un 0 peut donc devenir un œuf, mais également un ballon.
- Tu utiliseras des chiffres dans les étapes 1 à 3. L'étape 4 donne des lignes qui serviront à la finition de ton dessin. Les nouvelles lignes sont indiquées en bleu dans chaque étape, les anciennes sont en noir. Cela te permet de voir clairement dans quel ordre il faut copier les lignes.

## Comment dessiner :

- Commence par une carte de dessin avec une seule étoile. Tu pourras essayer des cartes plus difficiles plus tard. Étudie bien l'image et cherche la même image dans le carnet de dessin. Prends, pour commencer, l'image qui comporte déjà quelques lignes noires. Retourne la carte de dessin, lis le chiffre qu'il faut utiliser lors de la première étape, puis suis les lignes dans ton carnet de dessin avec ton doigt. Étape 2: c'est à toi de jouer! Lis le chiffre, prends ton crayon et dessine ce qu'il y a sur la carte de dessin. Les lignes guides peuvent t'aider. Dessine ensuite les étapes 3 et 4 de la même manière.
- Si tu as bien réussi, tu pourras dessiner à nouveau l'image sur la feuille sans les lignes noires. La seconde tentative sera certainement encore mieux !

**Conseil :** Tu peux colorier tes dessins avec les couleurs de l'exemple, ou choisir toi-même les couleurs! Si tu t'es bien exercé, tu seras même capable d'inventer toi-même des dessins avec des chiffres !

# Disegna con i numeri

IT

## Scopo del gioco:

- Disegnare oggetti e animali usando i numeri.
- Imparare a riconoscere, disegnare, ruotare, specchiare ed espandere i numeri ed esercitarsi a scrivere, disegnare e migliorare la propria visione dello spazio.

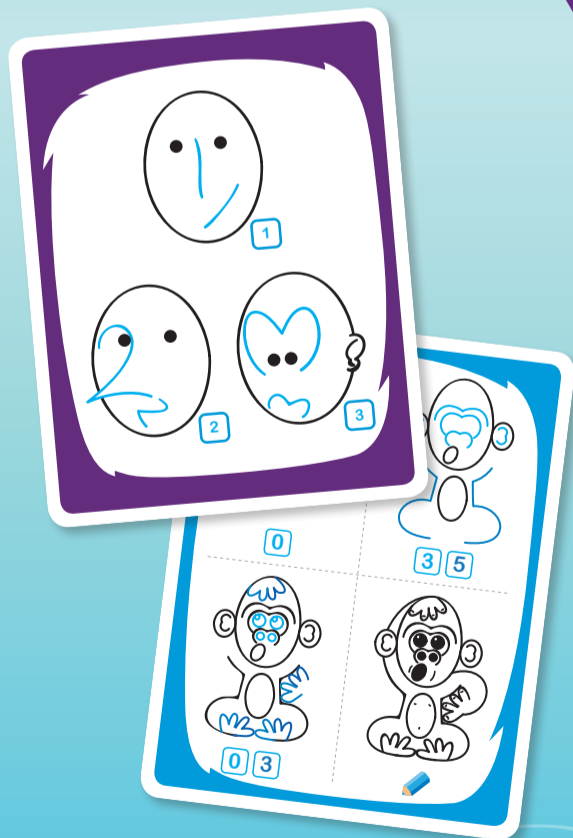
## Materiale:

- Su ciascuna carta con figura troverai una figura colorata. I colori usati sono riportati nei cerchi in basso sulla carta. Le stelle indicano il livello di difficoltà, da facile (\*) a leggermente più difficile (\*\*\*)
- Sul retro di ciascuna carta sono riportate le quattro fasi che dovrai eseguire per copiare la figura. Sotto ogni fase è indicato il numero con cui disegnare. Potresti doverlo estendere, rispecchiarlo o arrotondarlo. Uno 0 può trasformarsi in un uovo o arrotondarsi per formare una palla.
- Nelle fasi da 1 a 3 userai i numeri. Nella fase 4 dovrai disegnare a mano libera per completare la figura. In ogni fase, le nuove linee sono in blu, le vecchie in nero. In questo modo è ben chiaro quali linee rientrano in quale fase.

## Disegnare:

- Inizia con una carta con una stella. Potrai poi cimentarti con carte più difficili. Studia con attenzione la figura e trova la stessa nel libretto da disegno. Inizia con il foglio che ha già alcune linee nere. Guarda sul retro della carta, leggi il numero che dovrai usare nella prima fase e con il dito traccia le linee sulla tavoletta da disegno. E ora tocca a te: leggi il numero del punto 2, prendi la matita e scrivi il numero allo stesso modo. Le linee guida ti aiuteranno. Ripeti al punto 3, quindi finisci il tuo disegno al punto 4.
- Se tutto è andato bene, puoi disegnarlo di nuovo sulla pagina successiva che ha solo linee guida. La seconda volta uscirà ancora meglio!

**Suggerimenti:** Puoi colorare i disegni con i colori dell'esempio o scegliendo i colori che vuoi tu. Dopo un po' di pratica, magari saprai fare da solo disegni con i numeri!





# Dibujar con cifras

ES

## Propósito del juego:

- ¡Crea el número más alto o más bajo y gana todas las cartas!
- Aprende como nombrar y utilizar unidades, decenas y centenas. Juega con el formato más alto y más bajo.

## Material:

- En cada imagen de la carta encontrarás una imagen coloreada. Los colores que están usados están representados en círculos abajo de la carta. Los asteriscos muestran el nivel de dificultad desde el más fácil (\*) hasta ligeramente más difícil (\*\*).
- Detrás de cada imagen de la carta encontrarás los cuatro pasos que necesitarás copiar en la imagen. Debajo de cada paso puedes ver con que número dibujar. Puedes tener que estirar, reflejar o rotar un número. Un 0 podría convertirse en un huevo, o podría convertirse en un balón.
- En los pasos del 1 al 3 usarás números. En el paso 4 debes dibujar a mano y completar la imagen. En cada paso las nuevas líneas son en azul y las viejas líneas son en negro. Esto deja más claro que líneas pertenecen a cada paso.

## Dibujar:

- Empieza con una carta de dibujo de un asterisco. Después puedes intentarlo con las cartas mas difíciles. Estudia la imagen cuidadosamente y encuentra la misma imagen en el cuaderno de dibujo. Empieza con la hoja que ya tiene algunas líneas negras. Mira detrás de la carta del dibujo, lee el número que tienes que utilizar en el primer paso y traza las líneas del cuaderno de dibujo con tu dedo. Ahora es tu turno: lee el número en el paso 2, coge tu lápiz y escribe el número de la misma manera. La líneas de guía te ayudarán. Repite esto en el paso 3 y luego termina dibujando en el paso 4.
- Si ha ido bien, puedes dibujarlo otra vez en la siguiente página que sólo tiene las líneas de guía. Esta vez quedará aún mejor.

**Consejo:** Puedes colorear tus dibujos con los colores del ejemplo o elegir tu propio color. Después de tener algo de práctica, ¡auizás puedas hacer tus propios dibujos con números!



# Rajzolj számokkal!

HU

## A játék célja:

- Tárgyak és állatok rajzolása számok segítségével.
- Tanuld meg, hogyan ismerj fel, rajzolj, forgass, tükrözz és kicsinyíts-nagyíts számokat; gyakorold az írást, rajzolást és a térbeli látást!

## Fontos:

- Minden kártyán találsz egy színes képet. A használandó színeket a kártya alján található körök mutatják. A csillagok a rajz bonyolultságát jelölik, a legegyszerűbbeket egy \* a legnehezebbeket három \*\*\* jelöli. Minden rajzos kártya hátoldalán egy négy lépésből álló sorozat található, amely megmutatja hogyan másold le a képet. Minden lépésnél szerepel a használandó szám. Néha nagyítanod vagy kicsinyítened kell a használandó számot, néha el kell forgatnod vagy tükröznöd kell. A 0 néha tojássá néha labdává válik a rajzolás során.
- Az első lépéstől a harmadikig számokat kell használnod, a negyedik lépésben viszont szabad kézzel kell kiegészítened a rajzot. Az újonnan rajzolandó vonalak kék színnel a már előzőleg rajzoltak feketével szerepelnek az ábrákon. Ez sokat fog segíteni abban, hogy felismerd melyik lépéshez, melyik vonal tartozik.

## Rajzolás:

- Kezd a rajzolást a legkönnyebb egy \*-gal jelölt kártyával. Később megpróbálkozhatasz egy bonyolultabbal is. Tanulmányozd a képet alaposan és keresd meg a hozzá illő képet a rajzfűzetben. Kezdj azzal az oldallal, amin már néhány fekete vonal található. Nézd meg a képes kártya hátoldalát. Első lépésként olvasd el a számot, majd a rajzfűzet fekete vonalait követve az ujjaddal párszor rajzold körbe. Innentől kezdve te jössz: olvasd el a második lépésben található számot, fogd meg a ceruzád és rajzold le úgy, ahogy azt az eredeti képen láttad. A segédvonalak segíteni fognak. Ismételd meg ezt a harmadik lépésben és aztán fejezd be a negyedikkel. Amennyiben jól ment a rajzolás ismételd meg a jegyzetfüzet másik oldalán is immáron kevesebb segítséggel.

**Tipp:** Kiszínezheted a rajzodat az eredeti kép színeivel vagy választhatasz más színeket is kedved szerint. Kis gyakorlás után a saját rajzaid is jobbak lesznek.

