



Dostępne także:



Cel gry:

- Odtworzenie obrazka z rysunku przy użyciu od 2, do 6 przezroczystych kart.
- Rozpoznawanie i wykorzystanie figur i kolorów; ćwiczenie orientacji przestrzennej.

Wybór poziomu trudności:

Możesz odtworzyć obrazek z karty z rysunkiem używając od 2 do 6 przezroczystych kart. W lewym górnym rogu znajdziesz informację o tym, ile przezroczystych kart jest potrzebnych w przypadku danego obrazka. Im więcej kart jest potrzebnych, tym trudniejszy obrazek. Zacznij więc od 2, a następnie wybierz coraz trudniejsze zadania!

Przygotowanie:

Weź obrazek o wybranym poziomie trudności i umieść go przed sobą na stole. Teraz weź przezroczyste karty i rozłóż je na stole tak, by widzieć je wszystkie. Możesz użyć białego plastikowego kwadratu w pudełku do budowania obrazka, tak by karty pozostały na swoim miejscu.

Rozgrywka:

- Przyjrzyj się obrazkowi i wybierz przezroczyste karty, które będą potrzebne do odtworzenia obrazka.
- Ustal, jak rozłożyć przezroczyste karty. Możesz je ułożyć w dowolny sposób, na przykład niebieski prostokąt może być wodą lub niebem!
- Następnie wymyśl, która karta będzie musiała znaleźć się na spodzie. Kolorowe figury zakrywają wszystko, co znajdzie się pod spodem, zatem przeważnie mniejsze figury będą musiały zostać umieszczone na górze.

Na przykład:

Jeśli niedźwiedź siedzi na piasku, połów najpierw figurę tworzącą piasek, a na niej niedźwiedzia. Jeśli jednak niedźwiedź jest w okrągłej misce, połów najpierw niedźwiedzia, a potem na górze miskę. Niedźwiedź jest więc nie na misce, ale w misce.

Wskazówka:

Jeśli uda Ci się odtworzyć wszystkie obrazki z kart, możesz spróbować tworzyć własne. W ten sposób możesz zbudować z figur własny świat!



W celu poprawienia czytelności, zasady gry mogą zawierać sformułowania specyficzne dla jednej płci, prosimy jednak, by interpretować je, jako neutralne.