



Également Disponible:



But du jeu:

- Copier l'image sur la carte d'exemple à l'aide de 2 à 6 cartes transparentes.
- Apprendre à reconnaître et à utiliser des formes et couleurs; t'exercer à la représentation dans l'espace.

Choisir le degré de difficulté:

Tu peux copier les cartes d'exemple avec 2 à 6 cartes transparentes. Le nombre de cartes transparentes nécessaires pour cette image est indiqué dans l'angle en haut et à droite de chaque carte. Plus l'image est compliquée, plus il faut de cartes transparentes. Commence donc par 2, puis si tu réussis bien, essaie une image plus difficile!

Préparation:

Prends une carte du degré de difficulté choisi et pose la carte devant toi sur la table. Étale les cartes transparentes sur la table. Tu peux utiliser la pièce blanche qui se trouve dans la boîte pour construire ton image et pour maintenir les cartes en place.

Comment jouer:

- Regarde bien ta carte d'exemple, puis cherche les cartes transparentes dont tu auras besoin pour recréer l'image.
- Décide dans quel sens les cartes transparentes doivent être placées. Tu peux les tourner dans tous les sens, donc une surface bleue peut aussi bien représenter le ciel que l'eau!
- Réfléchis à la carte transparente qui devra se trouver tout en bas. Les formes colorées couvrent tout ce qui se trouve en dessous. Les plus petites formes devront donc, en général, être posées sur les formes plus grandes.

Par exemple:

Si l'ours est assis sur le sable, tu poses d'abord le sable, puis l'ours. Mais si l'ours est assis dans le bocal rond, tu poses d'abord l'ours, puis le bocal. Comme ça, il n'est pas assis sur le bocal, mais dedans.

Conseil:

Si tu es déjà capable de bien faire les exemples, tu peux aussi essayer de faire tes propres images. Comme ça, tu construis ton propre monde avec des formes!

