



Auch Erhältlich:



Ziel des Spiels:

- Ein Bild auf der Bildkarte mit 2 bis 6 transparenten Karten nachbauen.
- Formen und Farben erkennen und verwenden; räumliches Vorstellungsvermögen schulen.

Schwierigkeitsgrad wählen:

Du kannst die Bilder auf der Bildkarte mit 2 bis 6 transparenten Karten nachbauen. In der rechten oberen Ecke kannst du lesen, wie viele transparente Karten du für dieses Bild brauchst. Je mehr benötigt werden, desto schwieriger wird es. Beginne deshalb mit 2 und erhöhe die Schwierigkeit schrittweise!

Vorbereitung:

Nimm eine Bildkarte mit dem Schwierigkeitsgrad deiner Wahl und lege sie vor dich auf den Tisch. Nimm jetzt die transparenten Karten und verteile sie auf dem ganzen Tisch, sodass du sie alle sehen kannst. Im weißen Plastikquadrat aus der Box kannst du dein Bild aufbauen, sodass die Karten nicht verrutschen.

Spielen:

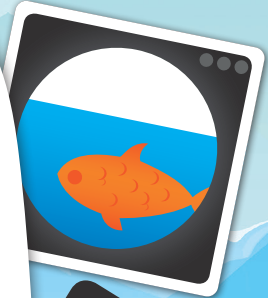
- Sieh dir das Bild an und sammle die transparenten Karten, die nötig sind, um das Bild nachzubauen.
- Entscheide, wie du die transparenten Karten legst. Du kannst sie legen, wie du willst: Ein blaues Rechteck kann entweder Wasser oder der Himmel sein!
- Dann musst du herausfinden, welche Karte ganz unten liegen muss. Die bunten Formen verbergen alles, was darunter ist. Deshalb liegen meistens die kleineren Formen oben.

Ein Beispiel:

Wenn ein Bär auf Sand sitzt, musst du den Sand zuerst hinlegen und den Bären darauf. Wenn der Bär aber in der runden Schüssel ist, musst du den Bären zuerst hinlegen und die Schüssel darüber. Dann ist der Bär nicht auf der Schüssel, sondern in der Schüssel.

Tipp:

Wenn es dir gelungen ist, alle Bilder auf den Karten nachzumachen, kannst du versuchen, eigene Bilder zu legen. Auf diese Weise kannst du deine eigene Welt aus Formen bauen!



Um die Lesbarkeit zu verbessern, können diese Regeln geschlechtsspezifische Formulierungen enthalten. Wir bitten Sie jedoch, diese als geschlechtsneutral zu interpretieren.

Je crée avec les formes et les couleurs

FR

But du jeu :

- Copier l'image sur la carte d'exemple à l'aide de 2 à 6 cartes transparentes.
- Apprendre à reconnaître et à utiliser des formes et couleurs; s'exercer à la représentation dans l'espace.

Choisir le degré de difficulté :

- Tu peux copier les cartes d'exemple avec 2 à 6 cartes transparentes. Le nombre de cartes transparentes nécessaires pour cette image est indiqué dans l'angle en haut et à gauche de chaque carte. Plus l'image est compliquée, plus il faut de cartes transparentes. Commence donc par 2, puis si tu réussis bien, essaie une image plus difficile !

Préparation :

- Prends une carte du degré de difficulté choisi et poses la carte devant toi sur la table. Étale les cartes transparentes sur la table. Tu peux utiliser la pièce blanche qui se trouve dans la boîte pour construire ton image et pour maintenir les cartes en place.

Comment jouer :

- Regarde bien ta carte d'exemple, puis cherche les cartes transparentes dont tu auras besoin pour recréer l'image.
- Décide dans quel sens les cartes transparentes doivent être placées. Tu peux les tourner dans tous les sens, donc une surface bleue peut aussi bien représenter le ciel que l'eau !
- Réfléchis à la carte transparente qui devra se trouver tout en bas. Les formes colorées couvrent tout ce qui se trouve en dessous. Les plus petites formes devront donc, en général, être posées sur les formes plus grandes.

Par exemple : Si l'ours est assis sur le sable, tu poses d'abord le sable, puis l'ours. Mais si l'ours est assis dans le bocal rond, tu poses d'abord l'ours, puis le bocal. Comme ça, il n'est pas assis sur le bocal, mais dedans.

Conseil : Si tu es déjà capable de bien faire les exemples, tu peux aussi essayer de faire tes propres images. Comme ça, tu construis ton propre monde avec des formes !



Colori & Forme

IT

Scopo del gioco:

- Ricreare l'immagine sulla carta della figura con 2 fino a 6 carte trasparenti.
- Riconoscere ed usare forme e colori; sviluppare la cognizione spaziale.

Scelta del livello di difficoltà:

- Puoi ricreare l'immagine le carte con le figure con 2 fino a 6 carte trasparenti. Sull'angolo in alto a sinistra leggi quante carte trasparenti sono necessarie per quella figura. Può ne servono, più complesso sarà riuscirci. Inizia allora con 2 e rendi ogni volta il gioco un po' più difficile!

Preparazione del gioco:

- Prendi una carta con una figura del livello di difficoltà scelto e mettila davanti a te sul tavolo. Prendi ora le carte trasparenti e spargile sul tavolo in modo che siano tutte visibili. Puoi usare il quadrato bianco di plastica per costruire la tua figura, in modo che le carte restino a posto.

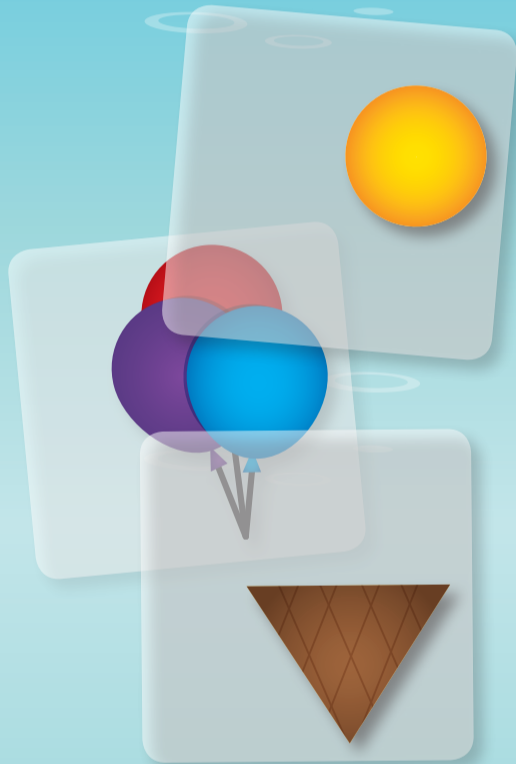
Il gioco:

- Studia la carta con la figura e raccogli le carte trasparenti che ti servono per ricreare la figura.
- Decidi come posizionare le carte trasparenti. Puoi metterle come vuoi tu, quindi un rettangolo blu può essere acqua, ma anche cielo!
- Decidi quindi quale carta deve andare sul fondo. Le forme colorate nascondono ciò che è al di sotto, quindi generalmente le forme più piccole dovranno andare sopra.

Ad esempio:

- Se la figura è un orso seduto sulla sabbia, metti prima la sabbia e poi l'orso sopra. Ma se l'orso è nella sfera, dovrai prima mettere l'orso e poi la sfera sopra. Perché l'orso non è sulla sfera, ma nella sfera.

Suggerimenti: Se sei riuscito a ricreare tutte le figure sulle carte, puoi cercare di creare nuove figure. Potrai così costruire il tuo mondo con le forme!



Colores y formas

ES

Propósito del juego:

- Recrear la imagen de la carta usando de 2 a 6 cartas transparentes
- Reconocer y usar formas y colores, para practicar la conciencia espacial.

Elegir el nivel de dificultad:

- Puedes recrear la imagen de la carta usando de 2 a 6 cartas transparentes. En la parte superior izquierda de la carta puedes leer cuantas cartas transparentes necesitarás para esa imagen. Cuantas más necesites, más difícil será. Así que empieza con 2 y ¡hazlo más difícil a medida que avances!

Preparación:

- Coge una carta con imagen y elige el nivel de dificultad y ponla en frente de ti sobre la mesa. Luego coge las cartas transparentes y sepáralas alrededor de la mesa para que puedas verlas todas. Puedes utilizar el cuadrado blanco de plástico que hay en la caja y construir ahí tu imagen. De esta manera estarán en su sitio.

El juego:

- Estudia la imagen de la carta y recoge las cartas transparentes que necesitarás para recrear la imagen.
- Decide de que manera situar las cartas transparentes. Puedes situarlas de cualquier manera, así que ¡un rectángulo azul puede ser el agua o el cielo!
- Luego averigua que carta tendrá que ir al fondo. Las formas coloreadas esconden todo lo que está debajo. Así que las formas pequeñas tendrán que estar encima la mayor parte del tiempo.

Un ejemplo:

- Si un oso está sentado en la arena, entonces pones primero la arena abajo y el oso encima. Pero si el oso está en el tazón redondo, entonces tendrás que poner primero el oso abajo y el tazón encima. Por lo tanto el oso no está encima del tazón pero sí dentro del tazón

Consejo: Si tienes éxito en recrear todas las imágenes en las cartas, puedes intentar crear tus propias imágenes. De esta manera ¡puedes construir tu propio mundo con formas!



Színek és Formák

HU

A játék célja:

- Megalkotni a mintakártyán szereplő ábrát 2 vagy akár 6 átlátszó kártya felhasználásával.
- Felismerni és használni a különböző formákat és színeket; gyakorolni a térlátást.

A nehézségi szint kiválasztása:

- Újraalkotható a képkártyán szereplő formát 2 vagy akár 6 átlátszó lap összerakásával. A jobb alsó sarokban látható, hogy hány darab kártyát kell felhasználnod a képhez. Minél több lapra van szükség, annál bonyolultabb lesz összerakni. Elsőre a 2 lappal próbálkozz, majd haladj az egyre bonyolultabbak felé.

Előkészületek:

- Válassz ki egy képet az általad jónak gondolt nehézségi szintből és helyezd el magad előtt az asztalon. Vedd elő az átlátszó lapokat és tedd magad elé az összeset úgy hogy jól lásd őket. A dobozban található fehér szögletes mélyedést jól tudod majd használni a kép építéséhez.

Játék:

- Tanulmányozd a képkártyát alaposan és gyűjtsd össze hozzá az összes használandó átlátszó kártyát.
- Döntsd el milyen irányban kell elhelyezned a különböző alakzatokat. Egy kék háromszög különböző pozíciókban akár víz vagy ég is lehet.
- Találd ki melyik kártyának kell alulra kerülni. A színes formák sokszor eltakarják az alattuk lévőket, az esetek többségében a kis formáknak kell feülre kerülniük.

Egy példa:

- Ha egy macskó ül a homokon, akkor először a homokot kell leraknod és arra helyezni a macit. Ha a macskó egy kerek medencében van akkor viszont a macit kell először letenni és a medencét rárakni. Így a maci nem a medencén lesz hanem a medencében.

Tipp: Amennyiben sikeresen elkészítetted az összes képkártyán található rajzot, alkoss újakat magadtól. Így egy saját új világot tudsz alkotni a formák segítségével.

